

# PERANCANGAN APLIKASI BERBASIS WEB DAN ANDROID DATA KEBUDAYAAN DI KABUPATEN BREBES

Ali Sofyan<sup>\*1</sup>, Eko Budiraharjo<sup>2</sup>

<sup>1,2</sup> Prodi Studi Informatika Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer UPS Tegal

Email : [\\*1alisofyan.ups@gmail.com](mailto:*1alisofyan.ups@gmail.com) , [2ekobudiraharjo@yahoo.com](mailto:2ekobudiraharjo@yahoo.com)

## Abstrak

*Budaya daerah haruslah dilestarikan, ada berbagai macam kebudayaan yang ada di dalam masyarakat. Kebudayaan terkadang kurang di minati oleh anak muda, sehingga kelestariannya sulit untuk dijaga. Dinas kebudayaan dan pariwisata kabupaten Brebes sebagai Lembaga resmi di pemerintahan bertugas membina kelestarian kebudayaan di masyarakat. Ada berbagai macam bentuk kebudayaan yang kadang tidak tercatat dalam data. Internet sebagai media komunikasi yang efisien maka perlu di terapkan dalam upaya pelestarian data kebudayaan. Pencatatan saat ini dilakukan sendiri oleh Dinas tanpa keterlibatan masyarakat. Pada perancangan ini dikembangkan aplikasi pendataan berbasis website dan android. System ini akan dijalankan secara realtime dalam update data kebudayaan di kabupaten Brebes. Sistem dikembangkan dengan Bahasa pemrograman PHP dan database MySQL dengan. Dengan framework Bootstrap.*

**Kata kunci** : Website, Android, PHP, MySQL, budaya

## Abstract

*Regional culture must be preserved, there are various kinds of culture that exist in society. Culture is sometimes less attractive to young people, so its sustainability is difficult to maintain. The Brebes Regency Culture and Tourism Office as an official institution in the government is tasked with preserving culture in the community. There are various forms of culture that are sometimes not recorded in the data. The internet as an efficient communication medium needs to be applied in an effort to preserve cultural data. The recording is currently being carried out by the Dinas without any community involvement. In this design, a website and android-based data collection application was developed. This system will be run in real time in updating cultural data in Brebes district. The system was developed using the PHP programming language and MySQL database with the Bootstrap framework.*

**Keywords**: Website, Android, PHP, MySQL, culture

## PENDAHULUAN

Budaya perlu untuk dilestarikan, perkembangan budaya membutuhkan perhatian dari semua kalangan. Masyarakat sebagai pelaku budaya penting untuk kita libatkan dalam pelestarian budaya. Tidak hanya masyarakat, pemerintah juga perlu untuk melestarikan kebudayaan daerah, untuk itu di bentuklah Lembaga pemerintahan yang mengurus budaya. Dinas kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Brebes adalah Lembaga yang bertugas untuk membina masyarakat dalam kelestarian budaya asli daerah. Ada berbagai macam bentuk kebudayaan yang lahir di masyarakat seperti kesenian musik, tari – tarian dan kesenian adat budaya. Perkembangan zaman mengikis budaya yang berkembang dimasyarakat. Seperti yang terlihat sekarang anak muda lebih senang menggunakan gadget daripada permainan atau kesenian tradisional.

Pemerintah kabupaten Brebes melalui dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Brebes telah melakukan pencatatan data kebudayaan. Pencatatan yang ada selama ini dilakukan langsung dan disimpan dalam computer internal Dinas. Sehingga untuk mengakses data kebudayaan masyarakat yang ingin atau

membutuhkan data kebudayaan harus datang ke Dinas. Perkembangan teknologi internet saat ini sudah sangat pesat. Kemudahan komunikasi membuat orang sedikit berkomunikasi secara langsung. Informasi apapun bisa kita dapatkan langsung dari perangkat gadget. teknologi internet membantu sekali dalam komunikasi. Salah satunya adalah website sebagai sumber data yang melimpah. Untuk memudahkan akses data serta pencatatan data kebudayaan maka perlu dikembangkan sistem yang bisa mengcover kegiatan tersebut. Sehingga akses informasi kebudayaan yang efisien dan mudah diperoleh.

Perancangan aplikasi data kebudayaan ini akan dibuat dengan menggunakan Bahasa Pemrograman PHP dengan database MySQL dan convert kedalam aplikasi android. Diharapkan dengan aplikasi ini masyarakat bisa terlibat langsung dalam pencatatan data kebudayaan. Sehingga membantu pemerintah dalam pencatatan data kebudayaan dan pelestariannya.

### METODE PENELITIAN

Metode yang digunakan adalah metode Waterfall pada penelitian ini, sedangkan kerangka acuan penelitian ini bisa digambarkan pada bagan berikut ini.



Gambar 1 : Kerangka acuan

#### A. Data Penelitian

Ada banyak sekali data kebudayaan di kabupaten Brebes, setiap tahun untuk pencatatan group kesenian bisa mencapai ratusan data. Selain itu juga ada data kuliner, cagar budaya, kesenian dan lain – lain. Metode pengumpulan data bisa didapat pada data primer dan sekunder sebagai berikut:

##### 1) Data Primer

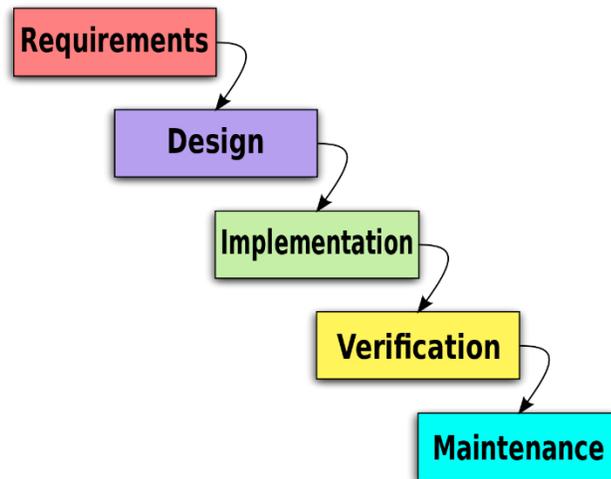
Data yang didapat secara langsung, melalui pengamatan, observasi dan wawancara

##### 2) Data Sekunder

Data yang diperoleh dari literatur, buku bacaan sumber kebudayaan dan pengamat budaya.

#### B. Metode Pengembangan Sistem

Pada penelitian ini menggunakan metode pengembangan waterfall, metode ini menggunakan lima tahapan seperti pada bagan berikut ini:



Gambar 2 : *Waterfall*

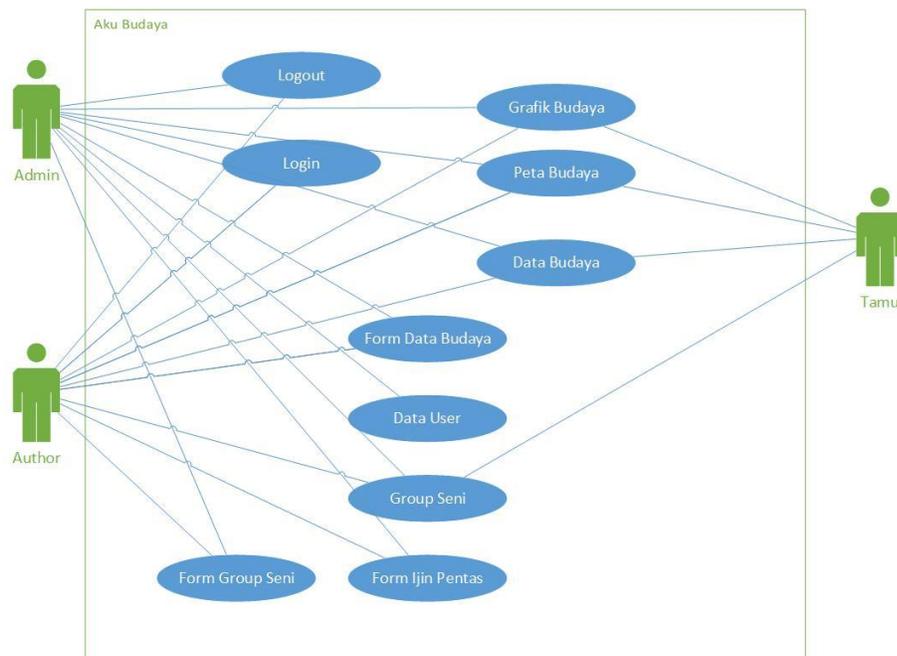
### HASIL DAN PEMBAHASAN

a. Perancangan sistem

Pada penelitian ini menghasilkan aplikasi untuk pencatatan data kebudayaan yang berada di kabupaten brebes.

1) Use Diagram

Berikut adalah *use case diagram* aplikasi pendataan data budaya Aku Budaya kabupaten Brebes. Detail *use case* bisa dilihat pada bagian berikut ini:

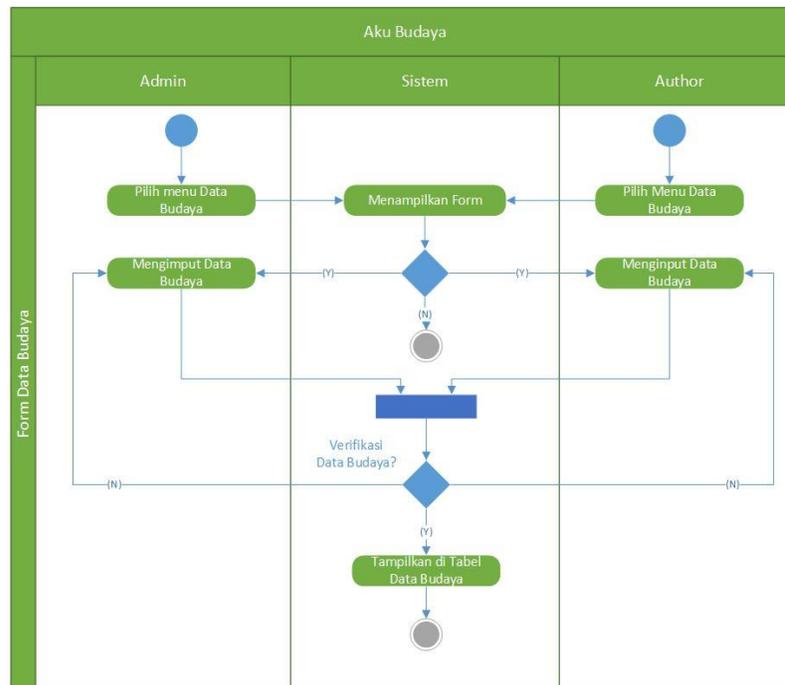


Gambar 3 : *Use Case Diagram*

*Use case diagram* proses pada aplikasi data budaya Aku Budaya kabupaten Brebes.

2) *Activity Diagram*

- Form Data Budaya



Gambar 4 : *Activity Diagram* Form Data Budaya

b. Implementasi Sistem

Aplikasi ini dikembangkan dengan menggunakan Bahasa pemrograman PHP dengan basis data MySQL. Aplikasi ini bisa berjalan di website dan aplikasi android. Spesifikasi untuk pengembangan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1). Kebutuhan system

a) Perangkat Lunak

- Bahasa Pemrograman : PHP 5. 5. 9
- Database : MySQL 5. 6. 16
- Server : XAMPP 1. 8. 3. 1
- Framework : Bootstrap 3. 3. 6

b) Perangkat Keras

- Processor : Intel Celeron
- 1200 (1. 2 GHz)
- RAM : 2 GB
- HDD : 320 GB

c. Implementasi Interface

1) Halaman Dashboard

Tampilah halaman utama admin atau administrator, untuk tampilan menu pada admin sama dengan tampilan seperti pada author, tetapi ada beberapa menu tambahan yang membedakan antara menu author dan admin, yaitu adanya menu data user dan seting.



Gambar 5 : Tampilan di website dan Android

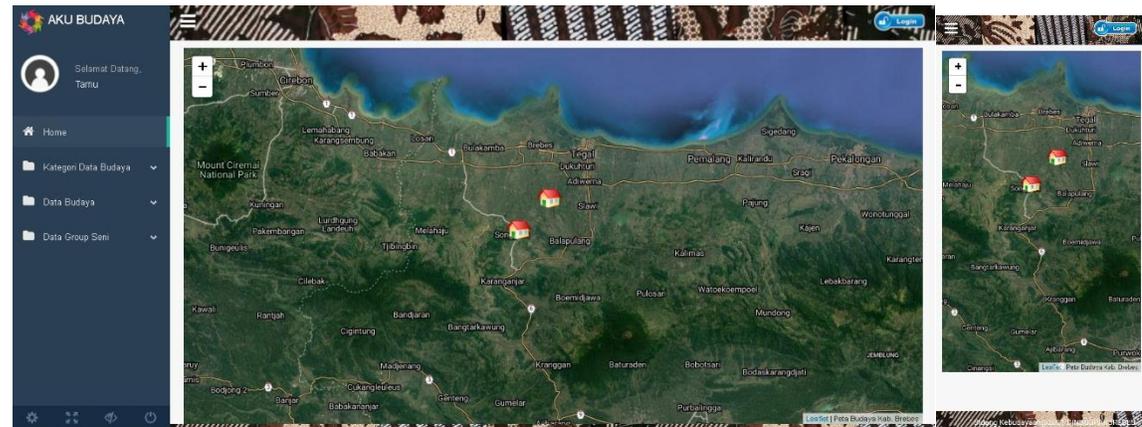
## 2) Halaman Data Budaya



Gambar 6 : Data Kebudayaan tampilan di Website dan Android

Untuk tampilan data budaya akan menampilkan foto dan keterangan sekaligus peta lokasi berbasis google maps. Ketika akan menuju lokasi kita tinggal mengklik peta.

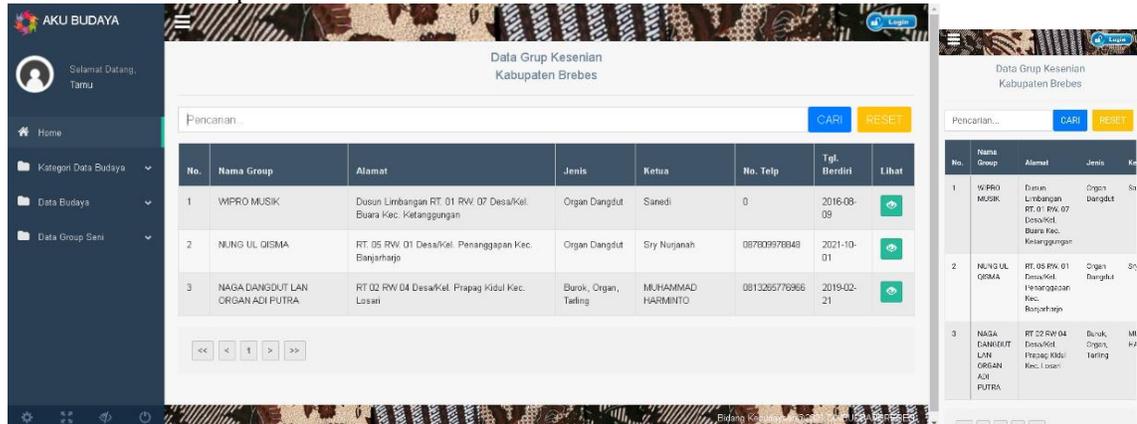
## 3) Halaman Peta



Gambar 7 : Peta Kebudayaan

Halaman Peta menggambarkan lokasi obyek kebudayaan beserta keterangannya, keterangan obyek akan muncul ketika kita mengklik icon yang ada di peta.

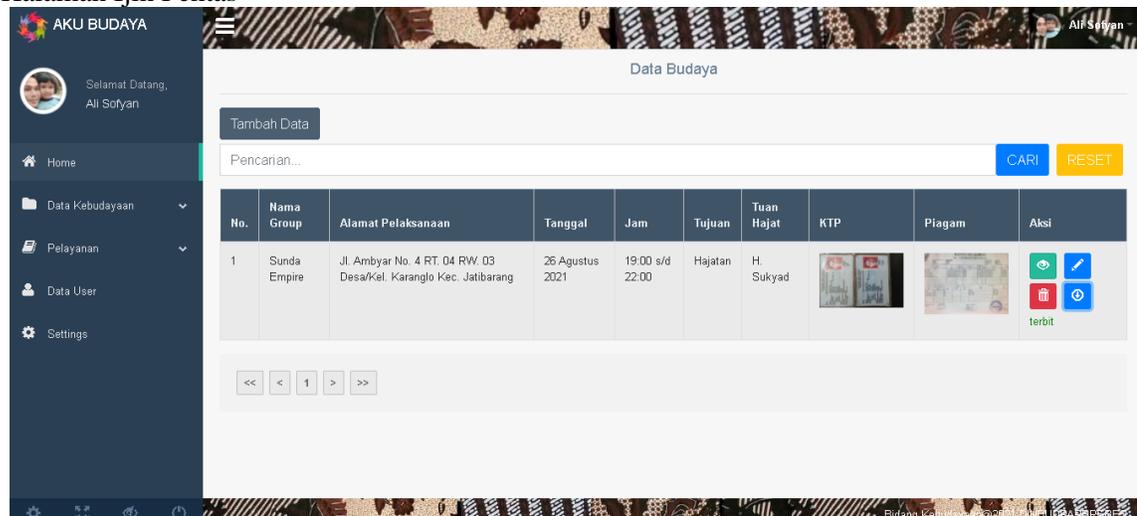
4) Halaman Data Group Kesenian



Gambar 8 : Data Group Seni

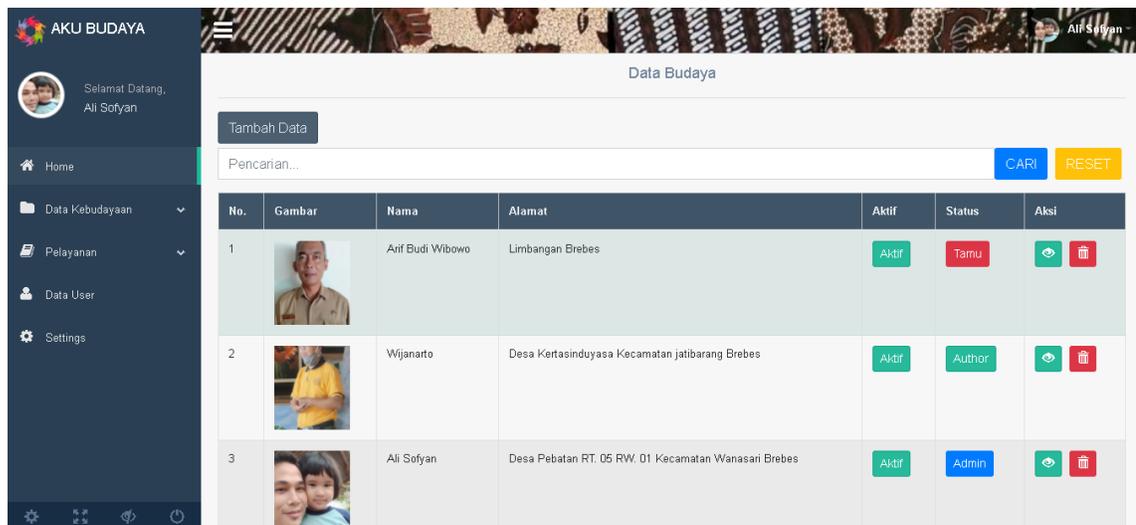
Halaman group kesenian menampilkan data group kesenian seluruh kabupaten Brebes, data group kesenian bisa diajukan oleh tim kesenian langsung lewat aplikasi ini.

5) Halaman Ijin Pentas



Gambar 9 : Data Ijin Pentas

Pada menu Ijin Pentas yang membedakan antara tabel di tamu/author dengan admin adalah adanya menu unduh. Untuk menu unduh ketika admin mengklik maka akan muncul tampilah surat ijin pentas seperti pada gambar 18. Tinggal kita cetak untuk di ajukan tanda tangan kepada Kepala Dinas. Setelah itu akan muncul keterangan proses. Ketika keterangan berubah menjadi terbit artinya ijin pentas sudah di tanda tangani Kepala Dinas dan data ijin penta sudah di upgrade nomor suratnya pada form pengajuan ijin pentas.



No.	Gambar	Nama	Alamat	Aktif	Status	Aksi
1		Arif Budi Wibowo	Limbangan Brebes	Aktif	Tamu	 
2		Wijanarto	Desa Kertasinduyasa Kecamatan jatibarang Brebes	Aktif	Author	 
3		Ali Sofyan	Desa Pebatan RT. 05 RW. 01 Kecamatan Wanasari Brebes	Aktif	Admin	 

Gambar 10 : Data User

Data user hanya akan muncul pada user admin/administrator dari aplikasi Aku dan Budaya. Admin berhak menonaktifkan user atau menghapus. Selain itu admin juga bisa merubah status dari user yang awalnya tamu menjadi author. User tamu akan otomatis terpilih jika user telah melakukan pendaftaran pada form pendaftaran user. Untuk merubah menjadi author hanya bisa dilakukan oleh admin. Selain itu juga admin juga bisa merubah status author menjadi admin dari sistem. Urutan perubahan status user yaitu tamu → author → admin.

## KESIMPULAN

Dengan adanya Aplikasi Aku dan Budaya memudahkan dalam pencatatan data kebudayaan di Kabupaten Brebes. Karena aplikasi ini berjalan secara online sehingga masyarakat yang akan membutuhkan data kebudayaan bisa mengakses secara langsung. Adanya aplikasi berbasis android juga memudahkan mengakses secara mobile sehingga data bisa diakses dimanapun. Untuk proses pencatatan juga dimudahkan karena bisa dilakukan dengan smartphone android.

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Arbie, 2004. *Manajemen Database dengan MySQL*, Andi, Yogyakarta
- [2] Alatas, H., 2015. *Proyek membangun responsive web design dengan bootstrap 3 & 4*. Yogyakarta: Lokomedia.
- [3] Hakim, L., 2008. *Membongkar trik rahasia para master PHP*. Yogyakarta: Lokomedia.
- [4] Sibaroni, Y., Setiawan, E.B., Imrona, M. and Dzuhri, F.A., 2015, October. *Aplikasi Pelayanan Administrasi Penduduk Desa Berbasis Web Programing*. In *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATI)* (Vol. 1, No. 1).
- [5] Tohari, H., 2014. *Analisis Serta Perancangan Sistem Informasi Melalui Pendekatan UML*. Andi, Yogyakarta.
- [6] Denny Charter dan Irma Agtrisari. 2002. *Desain dan Aplikasi GIS*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.

- [7] H. Khodyad dan Ramaini, 1992. *Kamus Pariwisata dan Perhotelan*. Jakarta: PT Gramedia Widiasarana Indonesia.
- [8] Prahasta, Eddy. 2002. *Konsep-konsep Dasar System Informasi Geografis*. Bandung : Penerbit Informatika Bandung.
- [9] BPS. 2010. *Brebes Dalam Angka*. Brebes: BPS Kabupaten Brebes.
- [10] Yulianti, Ekani. 2005. *Pemetaan Objek Wisata Dan Prasarana Pendukung Di Kabupaten Brebes Bagian Selatan Menggunakan Sistem Informasi Geografis (Sig)*, Skripsi .Universitas Sanata Dharma Yogyakarta.